



# Labby

social network solutions

## Onboarding Game

### Inhoud

De pocket versie van de Onboarding Game bestaat uit een stock van 110 speelkaarten (formaat pokerkaart), een speluitleg (dit document), een checklist en een verbeterkaart.

Iedere speelkaart vertegenwoordigt een activiteit in het onboarding programma

De activiteiten (resultaten) zijn onderverdeeld in zes soorten:

- Basics (blauw): Betreft hygiëne. Basiszaken die eigenlijk altijd wel in orde moeten zijn.
- Inhoud (groen): Resultaten die te maken hebben met de inhoud, functie en taken.
- Sociaal (oranje): Deze resultaten zorgen voor connectie met afdeling en medewerkers.
- Verbinding (geelbruin): Connectie met het bedrijf, missie en visie, enz..
- Regels (rood): Voorschriften en protocollen.
- Persoonlijke ontwikkeling: Groei en opleiding.

Daarnaast zijn er nog:

- Fasekaarten (paars): 7 Kaarten van 'voor de eerste werkdag' tot 'het eerste jaar'.
- Typekaarten (paars): 3 Kaarten nl. 'landing', 'verdieping' en 'verbinding'.
- Mediumkaarten (zwart): Aanlegkaarten om aan te geven welk medium gebruikt wordt om het resultaat te bereiken.
- Blanco kaarten: Om een activiteit in te vullen die in een volgende versie van het spel kan worden opgenomen.

Handleiding



De speluitleg, checklist en verbeterkaart zijn aparte document, die naast de Onboarding Game kunnen worden gebruikt. Je kunt de documenten downloaden via de QR code die je ook op de doos van het spel vindt.

### Spelvarianties

Je kunt de kaarten op verschillende manieren gebruiken. Hieronder staan een paar varianten uitgewerkt.

#### Analyse huidige roadmap

Leg de fasekaarten onder elkaar op tafel in chronologische volgorde. Je begint bij 'voor de eerste werkdag' en eindigt bij 'het eerste jaar'.

Maak van de activiteitenkaarten een stapel waarbij de kaarten gesorteerd zijn op nummer. Bekijk de kaarten dan een voor een en beoordeel of je het resultaat op de kaart op dit moment gebruikt in je onboardingproces. Zo ja dan leg je de kaart bij de betreffende fase, zo nee dan leg je de kaart af.

Zodra je alle kaarten gespeeld hebt, leg je per fase de kaarten in chronologische volgorde zodat de kaarten je onboardingproces in de tijd volgt.



# Labby

social network solutions

Nu heb je met het spel een foto gemaakt van je huidige onboardingproces. Door dit proces visueel te maken kun je gemakkelijker overzien waar evt. knelpunten zitten of aanpassingen nodig zijn.

De analyse kun je alleen of met meerdere mensen tegelijk uitvoeren. Je zult merken dat, wanneer je de juiste stakeholders betreft bij het spelen (directie, HR, recruitment, IT, manager, medewerker), er tijdens het spelen al discussie ontstaat en verbeterpunten op tafel komen.

### Analyse huidige roadmap II

Je kunt de analyse ook uitvoeren met de drie type kaarten (landing, verdieping, verbinding) in plaats van met de fasekaarten. Je kunt daarmee analyseren waar de focus ligt in het huidige proces en/of waar verbetering nodig is.

### Ontwerp nieuwe roadmap

Deze variant speel je met vertegenwoordigers van alle bij het onboardingproces betrokken stakeholders (directie, HR, recruitment, IT, manager, medewerker).

Leg de fasekaarten onder elkaar op tafel in chronologische volgorde. Je begint bij 'voor de eerste werkdag' en eindigt bij 'het eerste jaar'.

Maak van de activiteitenkaarten een stapel. Schud deze goed en leg de stapel gedekt op de tafel. Neem dan steeds de bovenste kaart af en beoordeel met de groep of het een resultaat betreft dat je wil gebruiken in je onboardingproces. Zo ja dan leg je de kaart bij de fase waarin je dat wil doen. Leg de kaart alleen neer wanneer de groep overeenstemming bereikt, anders gaat de kaart weer onderop de stapel. Ben je het erover eens dat het resultaat niet gebruikt hoeft te worden dan leg je de kaart af.

Zodra je alle kaarten gespeeld hebt, leg je per fase de kaarten in chronologische volgorde zodat het ontwerp van je onboarding roadmap ontstaat.

Het voordeel van deze variant is dat je niet alleen het ontwerp gereed hebt maar dat er ook consensus is over het proces en de roadmap.